

Fit Tafeltennis ochtend

Vereniging van Senioren Beuningen



 **Woensdag 18 februari 2026 van 10:30 tot 12:00 uur**
Over 8 weken

 **Sociaal Cultureel Centrum De Lèghe Polder**
Schoolstraat 16, Beuningen Gld

 **Terugkerende activiteit**
Wekelijks op woensdag tot en met 10 juni 2026

Tafeltennis is een heel toegankelijke sport. Je hebt er geen spierballen of ijzersterke conditie voor nodig. Qua materiaal is alleen een batje noodzakelijk. En mocht je in het begin nog geen eigen batje hebben, dan kun je die bij TCB gewoon lenen. Speciale sportkleding is niet echt noodzakelijk, maar trek wel makkelijk zittende kleding aan. Omdat er op een sportvloer wordt gespeeld, wel graag geschikte schoenen hiervoor aantrekken.

Waar De Lèghe Polder

Wanneer woensdagmorgen van 10.30 tot 12.00 uur en woensdagmiddag van 13.30 tot 15.00 uur

InformatieHans Crans: hwj.crans@gmail.com

Bent u nog geen lid of wilt u meer informatie over onze Vereniging van Senioren Beuningen, kijk dan op [Vereniging van Senioren Beuningen](#)

Waar

Beuningen

Leeftijd

Volwassenen, Senioren

Kosten

Met entree

Voor wie

Iedereen

Waarover

Ontmoeten, Sport en bewegen



Ga voor meer informatie naar
beuningensamen.nl/agenda

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Fit Tafeltennis ochtend
18-02-2026 / 10:30 - 12:00
Schoolstraat 16

Schoolstraat 16